



XLIV Congreso Interamericano de
Infectología Pediátrica



XV Congreso Estatal de Pediatría

Convocatoria

**3er Concurso de conocimientos médicos para
residentes de infectología pediátrica.**

Jeopardy 2026

Fecha límite de
recepción de
equipos:
**06 de noviembre,
2026**

Concurso:
**Sábado 21 de
noviembre, 2026
12:00 hrs.**



Fecha congreso: 18 al 21 de
noviembre de 2026



Sede:
Poliforum León



www.amipmx.com

XLIV CONGRESO INTERAMERICANO DE INFECTOLOGÍA PEDIÁTRICA
XV CONGRESO ESTATAL DE PEDIATRÍA
18 al 21 de noviembre de 2026

La Asociación Mexicana de Infectología Pediátrica convoca al

¡Tercer Concurso de conocimientos médicos para residentes de infectología pediátrica AMIP 2026!

Fecha: 21 de noviembre de 2026

Temática del año

MUNDIAL DEL FÚTBOL

Reglas del Concurso:

1. **Equipos:** Cada equipo estará compuesto por mínimo **tres y máximo cuatro personas**, ya sea de la misma sede o sedes diferentes. Se aceptarán un mínimo de cuatro equipos y un máximo de seis. Se puede combinar entre residentes de **cuarto y quinto año de infectología pediátrica**, de **residentes de pediatría o estudiantes de medicina**.
2. **Registro:** La fecha límite para registro de equipos es el viernes 06 de noviembre de 2026, deberán enviar listado al correo: amipmexico@yahoo.com.mx
3. **Preguntas:** Las preguntas serán elaboradas por **infectólogos pediatras** miembros de la AMIP **que no cuentan con programa de residencia de infectología pediátrica**. La temática serán preguntas directamente relacionadas a la infectología pediátrica. Estas **no serán visualizadas** por **personas del jurado** ni de los **organizadores** hasta el día del concurso.
4. **Inicio de puntos:** Todos los equipos comenzarán con **1,000 puntos** al iniciar el concurso.
5. **Puntos por pregunta:** Cada pregunta tendrá un valor determinado de puntos. Si se responde **correctamente**, se **sumarán** esos puntos; si se falla, se **restarán**. Existe una pregunta escondida con valor **doble de los puntos**; de igual forma si se falla, se restará el doble del puntaje.
6. **Respuesta correcta:** Cada pregunta tiene una **única** respuesta correcta. ¡Recuerda, no se aceptan respuestas parcialmente correctas!
7. **¿No sabes la respuesta?** Si no conoces la respuesta, puedes decir "**No sé**". En ese caso, no se sumarán ni restarán puntos, pero la pregunta pasará al equipo que sigue en el orden a la izquierda.
8. **Turnos de respuesta:** Si un equipo dice "**No sé**", la pregunta será abierta al equipo siguiente de la **izquierda**. Si ese equipo también responde **incorrectamente**, se **restarán** los puntos correspondientes. Si ninguno de los equipos responde correctamente, ¡el público podrá participar!
9. **Uso de imágenes:** Algunas preguntas estarán acompañadas de imágenes que servirán como pistas. ¡Estén atentos a los detalles!
10. **Ronda Final:** Al final de la ronda de preguntas, **todos los equipos con puntaje positivo** avanzarán a la **ronda final**. En esta ronda, cada equipo podrá hacer una **apuesta mínima de 100 puntos y máximo todos los puntos que tengan** sobre la respuesta a una última pregunta.
11. **En caso de empate:** Se tienen tres preguntas extra en caso de empate, si persiste el empate al terminar las preguntas, se dará por ganador a los dos equipos pero se dividirá el premio entre los dos equipos al azar.
12. **En caso de controversia en alguna respuesta:** Se contará con un jurado de cinco profesores de diferentes instituciones para que en caso de alguna controversia en las respuestas, el jurado tomará la decisión final sobre la respuesta, cuya decisión será inapelable.

¡Demuestra tu conocimiento y sobretodo, diviértete aprendiendo!